

Anmeldung zur Fachtagung „Wa(h)re Gefühle“

Fax: (0421) 330089-22
Mail: medien@jugendinfo.de

Name, Vorname

Institution

Anschrift

Kontakt (Telefon und Mail)

Datum, Unterschrift

Anmeldeschluss ist der 04.09.2009. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

Bitte überweisen Sie die Tagungsgebühr in Höhe von 30 Euro bis zum 14.09.2009 auf folgendes Konto:

ServiceBureau Jugendinformation
Konto-Nr. 707 68 13
BLZ 290 501 01 (Sparkasse in Bremen)
Stichwort Wa(h)re Gefühle

Noch Fragen?



Landesinstitut für Schule
Gesundheit und Suchtprävention
Liane Adam, Brunhilde Christoph
(0421) 361-8314
bchristoph@lis.bremen.de
<http://lis.bremen.de>

Landesinstitut für Schule
Zentrum für schülerbezogene Beratung
Regina Kühn
(0421) 361-15436
rkuehn@lis.bremen.de
<http://lis.bremen.de>

ServiceBureau Jugendinformation
Markus Gerstmann
(0421) 330089-15
medien@jugendinfo.de
<http://jugendinfo.de>

Bremer Fachstelle Glücksspielsucht
Carsten Rautenberg
(0421) 98979-27
c.rautenberg@uni-bremen.de
<http://gluecksspielsucht-bremen.de>



Infos zu Mediensucht: <http://jugendinfo.de/mediensucht>



Wa(h)re Gefühle

Fachtagung: Mediensucht 3.0

Donnerstag, 17.09.2009
08:30 - 16:30 Uhr
im Haus der Wissenschaft,
Sandstr. 4/5, 28195 Bremen



Wa(h)re Gefühle

Fachtagung: Mediensucht 3.0

Donnerstag, 17.09.2009
08:30-16:30 Uhr
im Haus der Wissenschaft
Teilnahmegebühr: 30 Euro inkl. Verpflegung



Die Mediennutzung Jugendlicher hat uns bereits im Rahmen der beiden Mediensucht-Fachtagungen „Rund ums Netz“ und „Anknüpfen - Rund ums Netz“ beschäftigt. Das Thema Mediensucht hat an Brisanz nicht verloren. Daher laden wir herzlich zu einem dritten Mediensucht-Fachtag ein, diesmal zum Thema „Wa(h)re Gefühle“.

Junge Menschen unterscheiden viel weniger als Erwachsene zwischen realem und virtuellem Leben. Für Kinder und Jugendliche ist die Beschäftigung mit dem PC ein integraler Bestandteil ihrer alltäglichen Lebenswelt: Sie kämpfen, siegen, verlieren, greifen an und halten Angriffe aus. Sie surfen, schauen Filme, kommunizieren mit ihren Freunden und schauen gleichzeitig Fernsehen.

Sind Jugendliche überhaupt noch in der Lage, wahre Gefühle zu erleben, wenn menschliche Kontakte zu einem großen Teil technisch vermittelt stattfinden? Empfinden sie noch Freude an den kleinen Dingen des wirklichen Lebens, obgleich die virtuelle Welt viel schneller und bunter ist? Wenn es so einfach ist, Gleichgesinnte oder sogar Freunde im Netz zu finden, bleibt dann noch die Sehnsucht nach Zuneigung und Anerkennung im realen Leben? Gibt es etwas im Alltag, was ähnlich „kickt“ wie ein Computerspiel?

Im Rahmen des Fachtags „Wa(h)re Gefühle“ wird es um die Folgen exzessiver Mediennutzung für das emotionale Erleben gehen. Können echte Gefühle allein am Computer empfunden werden oder brauchen sie ein menschliches Gegenüber? Wir werden Thesen formulieren und in einem Forum überprüfen.

Tagungsprogramm

- 08:30 Uhr Einloggen
- 09:00 Uhr Begrüßung durch Frau Senatorin Renate Jürgens-Pieper (angefragt)
- 09:30 Uhr Vortrag: Feel a lot, but keep cool - Videospiele und ihre Faszination auf junge Menschen
- Welche Gefühle bringen junge Menschen zu den Online-Spielen...? Welchen Gefühlen begegnen sie dort und welche Gefühle bleiben überhaupt nach dem Spiel? Oder erleben sie dort gar keine wahren Gefühle? Diese Fragen und mehr möchte dieser Vortrag thematisieren und mit Ihnen diskutieren.
- Referentin:
Prof. Dr. med. Dipl.-Psych.
Karla Misek-Schneider,
Fachhochschule Köln
- 10:45 Uhr Pause
- 11:00 Uhr Vortrag: Internetsuchtforschung 2.0 - von alten und neuen Hüten
- Wie sieht es aus im wilden Dschungel der Internetsuchtforschung? Welche exotischen Arten kennen wir bereits und welche werden noch untersucht? Es wird an Hand von ausgewählten Studien ein kurzer Überblick über das Thema gegeben. Tropenhelm nicht vergessen!
- Referentin:
Dipl.-Psych. Sabine Petersen,
Fachkliniken Nordfriesland gGmbH
- 12:30 Uhr Mittagessen



- 13:30 Uhr Vortrag: Spiele und Spieler in Deutschland. Der Gamer – (k)ein unbekanntes Wesen?
- Computerspiele sind ein Schlüsselmedium für Jugendliche. Aber auch auch gesamtgesellschaftlich können eine rasant zunehmende Verbreitung („weitester Spielerkreis“) und Nutzung („Spieldauer“) festgestellt werden. Der Vortrag gibt einen Überblick über die zentralen Spielweisen und Spiele des neuen deutschen ‚Breitensports‘.
- Referent:
Jun. Prof. Dr. Jeffrey Wimmer
TU Ilmenau
- 14:30 Uhr Kaffee und Kuchen
- 15:00 Uhr Forum „Gemischte Gefühle“ (3-Thesen-Forum)
- 16:30 Uhr Ausloggen
- Durch den Tag führen Liane Adam (Landesinstitut für Schule, Gesundheit und Suchtprävention) und Carsten Rautenberg (Beratungsstelle Glücksspielsucht).