

# +++ Lifeticker +++ Jugendliche und Medien 2012

1.

Bis zum 14.9.2012 anmelden unter:

[mysoz.de/lifeticker](http://mysoz.de/lifeticker)

2.

45 Euro Tagungsgebühr **überweisen:**

ServiceBureau Jugendinformation

Konto-Nr. 707 68 13

BLZ 290 501 01 (Sparkasse in Bremen)

Stichwort: Mediensucht 6.0 / Ihr Name

3.

Am Donnerstag, 20.09.2012 ab 08:30

Uhr im ServiceBureau Jugendinformati-

on in der Kalkstr. 6 in Bremen erschei-

nen und eine **spannende Tagung**  
**genießen.**

Noch Fragen?



Landesinstitut für Schule  
Gesundheit und Suchtprävention  
Liane Adam  
(0421) 361-16051  
[ladam@lis.bremen.de](mailto:ladam@lis.bremen.de)  
<http://suchtpraevention-bremen.de>

ReBUZ Regionale Beratungs- und Unterstützungszentren  
Regina Kühn  
(0421) 361-15436  
[rkuehn@lis.bremen.de](mailto:rkuehn@lis.bremen.de)  
<http://lis.bremen.de>

ServiceBureau Jugendinformation  
Markus Gerstmann  
(0421) 330089-15  
[medien@jugendinfo.de](mailto:medien@jugendinfo.de)  
<http://servicebureau.de>



Infos zu Mediensucht: <http://jugendinfo.de/mediensucht>



# +++ Lifeticker +++ Jugendliche und Medien 2012

Fachtagung: Mediensucht 6.0

Donnerstag, 20.09.2012

09:00 - 16:30 Uhr

im ServiceBureau Jugendinformation,  
Kalkstr. 6,  
28195 Bremen



# +++ Lifeticker +++

## Jugendliche und Medien 2012

Fachtagung: Mediensucht 6.0

Donnerstag, 20.09.2012  
09:00-17:00 Uhr  
im ServiceBureau Jugendinformation  
Teilnahmegebühr: 45 Euro inkl. Verpflegung



Wie sehen jugendliche Lebenswelten im Jahr 2012 aus, was machen junge Menschen heutzutage? Hocken sie nur noch vor dem PC? Oder machen das nur bestimmte Jugendliche? Und falls sie tatsächlich den ganzen Tag vor dem Bildschirm sitzen: Können Internet, Spiele und Co. vielleicht sogar als pädagogische Chance gesehen werden? Und wenn ja, wie? Oder haben wir es hier mit Medienabhängigen zu tun? Was bedeutet das dann für unsere pädagogische Arbeit? Auf dem Fachtag +++ Lifeticker +++ machen wir uns auf die Suche nach Antworten. Neben drei Input-Referaten werden wir am Nachmittag gemeinsam die Themen in Arbeitsgruppen vertiefen.

Bereits zum 6. mal laden das Landesinstitut für Schule - Gesundheit und Suchtprävention, das ReBUZ - Regionales Beratungs- und Unterstützungszentrum und das ServiceBureau Jugendinformation zum Fachtag Mediensucht ein. Auf den letzten 5 Fachtagen haben wir uns auf unterschiedliche Weise dem Thema Mediensucht genähert, die Lage der Jugendlichen eingeschätzt und über Unterstützungsmöglichkeiten nachgedacht. Wir stellten immer wieder fest, dass viele Jugendliche von den Medien fasziniert sind und entsprechend viel Zeit damit verbringen, aber größtenteils keine Sucht vorliegt. Alles halb so wild? Jugendliche gehen mit Medien souverän um, wenn sie und ihre Ansprechpartner über entsprechende Kompetenzen verfügen und wenn sie ihre alltäglichen Anforderungen meistern.

In diesem Sinne: Melden Sie sich an, wir freuen uns auf Sie.

Informationen zu den vergangenen 5 Mediensucht-Fachtagen „Rund ums Netz“ (2007), „Anknüpfen - Rund ums Netz“ (2008), „Wa(h)re Gefühle“ (2009), „computer\_leiden\_schaf(ft)“ (2010) und „Computersucht am Ende?“ (2011) finden Sie im Internet unter [jugendinfo.de/akmediensucht](http://jugendinfo.de/akmediensucht)

## Tagungsprogramm

08:30 Uhr Einloggen

09:00 Uhr Begrüßung

09:15 Uhr **Sinus-Studie 2012 - Wie ticken Jugendliche?**

Die Sinus-Jugendstudie gewährt einen Blick auf die vielfältigen Lebenswelten von 14-17-jährigen und zeigt auf, wie Jugendliche in diesen verschiedenen Welten ihren Alltag (er)leben. Um ein umfassendes Bild jugendlicher Orientierungen und Lebensweisen zu erhalten, werden neben der Erforschung der Werthaltungen verschiedenste Facetten des täglichen Lebens in den Blick genommen.

Referentin: Juliane Winkler | Deutsche Kinder- und Jugendstiftung (DKJS)

10:45 Uhr Pause

11:00 Uhr **„Games.Pädagogik.Praxis - Games als Chance im pädagogischen Handeln**

Das ComputerProjekt Köln e.V. führt seit 2004 medienpädagogische Projektarbeit in Schulen und Jugendeinrichtungen durch. Diese Projekte nehmen Kinder und Jugendliche in ihrem Medienhandeln ernst und orientieren sich an den pädagogischen Möglichkeiten, die digitale Medien und speziell Spiele bieten, ohne dabei die Risiken aus den Augen zu verlieren. Das Hauptprojekt des Vereins ist der Spielratgeber NRW, denn es mittlerweile seit 2005 gibt.

Referent: Torben Kohring | ComputerProjekt Köln e.V.

12:00 Uhr Pause



12:15 Uhr **Methoden aus der Beratungs- und Behandlungspraxis mit Medienabhängigen**

Aus der Beratungspraxis von Lost in Space, einer Anlaufstelle für Computer- und Internetsüchtige in Berlin. Lost in Space ist ein Projekt des Caritasverbandes.

Referent: Jannis Wlachojiannis | Projekt Lost in Space

13:15 Uhr Mittagessen

14:00 Uhr Arbeitsgruppen

16:15 Uhr Datensicherung

16:30 Uhr Ausloggen

# +++ Lifeticker +++

Tagung life verfolgen unter  
[pad.jugendinfo.de/lifeticker](http://pad.jugendinfo.de/lifeticker)