

Eine Woche voller Erlebnisse und Bewegung

Raus aus dem Alltag – rein in die Natur: Diese Woche steckt voller Abenteuer! Rund um den Aasee mit seinem herrlichen Park kann man sich wunderbar austoben. Neben Naturerlebnissen, Kreativworkshops und überraschenden Aktionen steht jede Menge Spaß auf dem Programm. Bei actionreichen Outdoor-Spielen und sportlichen Aktivitäten wird aus der Gruppe ein echtes Team! Abends gibt es lustige Spiele und eine Auswertungsrunde, bei der wir auf die Erlebnisse des Tages zurückblicken.

1. Tag:

Das Programm beginnt zwischen 14 und 15 Uhr mit eurer Anreise. Vor dem Start könnt ihr mit den Trainer*innen bei Bedarf noch Details klären. Die Teilnehmer*innen lernen die Trainer*innen anschließend in unterschiedlichen Lauf- und Bewegungsspielen wie z.B. „Namensjonglage“ oder „Verhexte Stifte“ kennen. Wir steigen gemeinsam in das Programm ein und werfen einen Blick auf die kommenden Tage. Bei ersten Kooperationsübungen wie z.B. „Schneller Ball“ oder „Brennendes Tor“ starten wir energiereich in den Tag. Im Tagesverlauf gibt es erste Kreativ-Workshops – etwa Freizeitflaggen gestalten. Weitere Abenteuerspiele runden den Tag ab.

2. Tag:

Bei Kooperationsübungen wie z.B. „Mütze der Macht“ oder „Amazonasüberquerung“ steht auch am zweiten Tag der Spaß im Vordergrund. Bei einer Escape-Rallye wird die Gegend um das Haus auf eine andere Art und Weise erkundet. Weiter geht's mit unserem Natur-Quiz oder mit dem Chaos-Spiel – dies fordert Geschick und Teamgeist. Am Nachmittag wird eine actionreiche Murrelbahn aufgebaut oder aber eine Schatzsuche vorbereitet. Weitere kooperative Aktionen wie die „Eiszeit“ stehen an und auch am Abend haben wir einiges vorbereitet.

3. Tag:

Bei kooperativen Aktionen wie dem „Spinnennetz“ oder der „Blinden Schlange“ wird als Team erneut zusammengearbeitet. Auch actionreiche Spiele wie „Riesen-TicTacToe“ oder „Markt der Möglichkeiten“ stehen am dritten Tag auf dem Plan. Beim Kreativworkshop werden gemeinsam Freundschaftsbändchen geknüpft. Der Abend klingt beim spannenden Werwolf-Spiel aus. Mit unseren Mini-Flitzbögen und den sicheren Pfeilen aus Gummi können wir fast überall schießen. Wem gelingt es, die Dosenpyramide abzuräumen?

4. Tag:

Heute geht's Richtung Wald, wo auf die Teilnehmer*innen ein Waldbingo wartet. Beim gemeinsamen Hüttenbau erschafft die Gruppe ihr kleines eigenes Reich. Aber vorher lösen wir noch das Labyrinth, denn nur so kommen alle in ihre Hütte. Neben unserer großen Seeolympiade finden auch klassische Sportturniere wie Fußball oder Volleyball statt. Beim Wikingerschach und beim Riesenjenga beweist jede*r Geschicklichkeit. Den Abend verbringen wir mit Spielen.

5. Tag:

Heute ist der große Dominoday! Gemeinsam wird ein großer Parkour gebaut und hoffentlich fällt am Ende jeder Stein. An diesem Tag gehen wir mit dem „Eierfall“ und dem „Traumfänger“ in die nächsten Kreativ-Workshops. Die Hitze des Sommers kann uns nichts anhaben, denn mit unseren nachhaltigen Wasserbomben und unserer Wasserraketen, die bis zu 15 Meter hoch in die Luft schnellen, ist immer für eine Abkühlung gesorgt. Außerdem ist heute Abend Disco-Fever angesagt!

6. Tag:

Wir sind schon ein Spitzen-Team geworden! Bei erlebnisreichen und spannenden Aktionen wie dem Bogenschießen oder bei der Bewältigung der „Team-Slackline“ oder der „Vertrauensleiter“ kommt es jetzt darauf an, zu beweisen, wie gut die neue Gemeinschaft miteinander agiert. Nach weiteren Lauf- und Bewegungsspielen bewältigt die Gruppe noch eine kleine Fotochallenge. Gemeinsam werden im Kreativworkshop „Vom Ich und Du zum Wir“ Erinnerungen festgehalten oder wir basteln noch unsere Tagebücher zu Ende, die wir von Beginn an geführt haben. Jede*r darf sich noch in dem Buch des / der anderen eintragen – dann geht es müde und glücklich in die letzte Nachtruhe!

Leistungen

- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und 24-Stunden-Betreuung durch „nature.concepts“

Termine & Preise

27. 07. 2025 - 02. 08. 2025

- 👉 **6 Übernachtungen mit Vollpension**, Mehrbettzimmer mit Du / WC
539,90 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 16 Teilnehmer

Höchstens 24 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

7. Tag:

Heute ist Abreise! Da darf das Spiel „Ich packe meinen Koffer“ nicht fehlen – aber bitte auf eine kreative Art! Wir kommen nochmal zusammen und jede*r darf noch seine nicht ganz fertigen Kreativprojekte zu Ende bringen. Ein Tisch wird zum „Gaming-Table“ umgewandelt und vertreibt uns die Wartezeit, bis die Eltern kommen. Und die wollen bestimmt wissen, wie es war – es gibt viel zu berichten auf der Heimfahrt!

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/10640

Information & Buchung:

Jugendherberge Münster,
Bismarckallee 31
48151 Münster

☎ +49 251 530280, +49 251 5302812
✉ jgh-muenster@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de